

## CAHIER DES CHARGES DES COMPÉTITIONS OPEN REGIONAL POUSSIN BENJAMIN INCLUS DANS LA COUPE RÉGIONALE POUSSIN BENJAMIN

Ce document a pour objectif de répartir les missions de chacun des acteurs dans l'organisation de la compétition. Il n'est pas exhaustif et s'appuie sur les [règles d'organisation fédérales](#).

Les règles du jeu 2020-21 seront appliquées.

### PRESENTATION DE LA COUPE RÉGIONALE POUSSIN BENJAMIN

La Coupe Régionale Poussin Benjamin est un circuit de compétitions réparties sur la région Auvergne-Rhône-Alpes tout au long de l'année. Elle comprend au moins 3 étapes en plus du Championnat Régional PB. Le classement final est établi à partir des résultats des X étapes -1.

L'objectif de ce circuit est de réunir les meilleurs compétiteurs de la région en proposant un niveau relevé.

Nous souhaitons également satisfaire les compétiteurs moins performants par un format proposant un maximum d'escalade. Les débutants en compétition sont de préférence à orienter sur les circuits départementaux.

A cet âge, nous souhaitons limiter les trop grands déplacements et favoriser des compétitions sur une journée pour éviter les logistiques d'hébergement.

Les disciplines du bloc, de la difficulté ou de la vitesse sont proposées de manière à diversifier la pratique des jeunes grimpeurs et leur ouvrir des champs de progression variés. En 2019-20, les étapes de la coupe régionale pourront proposer [au choix 2 ou 3 disciplines](#). Ce format devrait accentuer la qualité de chaque épreuve et permettre aux compétiteurs de se focaliser plus rigoureusement sur chacune d'entre-elles lors de la journée de compétition. Le nombre de compétiteurs pourra ainsi augmenter.

L'aspect sportif de la compétition se veut rigoureux :

- en apportant une attention particulière à des ouvertures exigeantes et formatrices,
- en respectant des horaires et un programme réaliste
- en proposant une équipe de jury formée

Néanmoins, les enjeux relatifs des opens régionaux doivent permettre d'accueillir les compétiteurs avec bienveillance et convivialité sans "(se) mettre la pression". La réciprocité envers les compétiteurs, les parents et les coachs est également à promouvoir.

## DATE

A définir selon le calendrier 2020-21

## LIEU

A définir

## ORGANISATEUR

A définir + Ligue FFME AURA

## FORMAT DE COMPETITION sur 1 journée par catégorie

- Déroulement sur 1 journée : le samedi
- Compétition en combiné des 3 disciplines de l'escalade : bloc, difficulté, vitesse **OU** combiné de 2 disciplines. (bloc/vitesse, bloc/difficulté, vitesse/difficulté)
- 4 catégories : Poussin F & G Benjamin F & G.
- En fonction des disciplines proposées, la compétition doit répondre au format combiné tel que décrit au point 9 des règles du jeu 2019-20 :
  - 2 à 6 voies flash en difficulté / 4 voies mini si 2 disciplines sont proposées
  - L'épreuve de vitesse consiste à réaliser 2 fois 2 voies identiques (voie A et voie B)
  - L'épreuve de bloc consiste à réaliser de 4 à 10 blocs avec 5 essais maximum par bloc / 10 blocs minimum si 2 disciplines sont proposées

*Conditions d'accès au championnat régional Poussin Benjamin : les poussins-benjamins devront avoir participé à un Championnat Départemental combiné regroupant les 3 disciplines sur 1 journée ou plusieurs journées séparées OU une étape de la Coupe Régionale PB durant la saison en cours.*

## PROPOSITION DE PROGRAMMES

### Programme 1

3 disciplines

Rotation	POUSSINS	BENJAMINS	Rotation	POUSSINES	BENJAMINES
8h-8h30	Accueil				
8h40 - 8h55	Briefing vitesse	Briefing bloc	8h40 - 8h55	Briefing et Démonstration difficulté	
9h15 - 11h05	VITESSE	BLOC	9h15 - 13h30	DIFFICULTE	DIFFICULTE
11h35 - 13h25	BLOC	VITESSE			
13h30 - 13h40	Briefing et Démonstration difficulté		13h30 - 13h40	Briefing bloc	Briefing vitesse
13h50 - 18h00	DIFFICULTE	DIFFICULTE	13h50 - 15h40	BLOC	VITESSE
			16h10 - 18h00	VITESSE	BLOC
18h30	Podium				

## Programme 2

2 disciplines Bloc / Vitesse

Rotation	POUSSINS	BENJAMINS	Rotation	POUSSINES	BENJAMINES
Accueil	9h-9h30				
9h50 - 10h00	Briefing vitesse		9h50 - 10h00	Briefing bloc	
10h00 - 11h30	VITESSE	PAUSE	10h00 - 13h00	BLOC	BLOC
11h30 - 13h00	PAUSE	VITESSE			
Pause repas					
13h50 - 14h00	Briefing bloc		13h50 - 14h00		Briefing vitesse
14h - 17h00	BLOC	BLOC	14h00 - 15h30	PAUSE	VITESSE
			15h30 - 17h00	VITESSE	PAUSE

## Programme 3

2 disciplines Bloc / Difficulté

Le programme ci-dessous tient compte d'une SAE pouvant proposé uniquement 8 couloirs simultanément en difficulté.

Rotation	POUSSINS	BENJAMINS	Rotation	POUSSINES	BENJAMINES
Accueil	8h30-8h45				
8h50 - 9h00	Briefing diff		8h45 - 9h00	Briefing bloc	
9h00 - 13h30	DIFFICULTÉ	DIFFICULTÉ	9h00 - 12h00	BLOC	BLOC
Pause repas					
13h50 - 14h00	Briefing bloc		12h45 - 13h00	Briefing diff	
14h - 17h00	BLOC	BLOC	13h00 - 17h30	DIFFICULTÉ	DIFFICULTÉ

Il faut imaginer que les PF et BF débutent l'épreuve de difficulté alors que les PG et BG terminent les voies les plus dures.

## Programme 4

2 disciplines Difficulté / Vitesse

Rotation	POUSSINS	BENJAMINS	Rotation	POUSSINES	BENJAMINES
Accueil	8h30-8h45				
8h45 - 9h00	Briefing vitesse		8h50 - 9h00	Briefing diff	
9h00 - 10h30	VITESSE	PAUSE	9h00 - 13h30	DIFFICULTÉ	DIFFICULTÉ
10h30 - 12h00	PAUSE	VITESSE			
Pause repas					
12h45 - 13h00	Briefing diff		13h50 - 14h00		Briefing vitesse
13h00 - 17h30	DIFFICULTÉ	DIFFICULTÉ	14h00 - 15h30	PAUSE	VITESSE
			15h30 - 17h00	VITESSE	PAUSE

Il faut imaginer que les PG et BG débutent l'épreuve de difficulté alors que les PF et BF terminent les voies les plus dures.

## EFFECTIFS 2018/19

	<b>PF</b>	<b>PG</b>	<b>BF</b>	<b>BG</b>	<b>TOTAL</b>
Journées Maurienne	37	41	44	28	150
Le Puy En Velay	28	32	44	30	134
Marignier	21	28	36	29	114
Grenoble DRAC	36	27	37	32	132
Annonay	32	29	43	29	133

## OUVERTURE DE LA COMPETITION

L'équipe est composée d'un chef ouvrier officiel et d'ouvriers diplômés

- Chef ouvrier officiel

Ouvriers :

- Le plan d'ouverture est proposé par le chef ouvrier
- Programme d'ouverture : lundi mardi jeudi vendredi 9h-17h (à confirmer)

Période de démontage : le week-end avant la compétition (à confirmer)

Nombre de blocs/voies à ouvrir pour la compétition : à définir

La compétition peut proposer 2 à 3 itinéraires superposés dans chaque couloir.

## REOUVERTURE

Au terme de la compétition, il reste X voies/blocs (à préciser) sur la structure.

Réouverture à définir

## RESERVATIONS ET INSTALLATION

- Pan d'échauffement éventuel
- Zone de gestion des résultats / panneau affichage
- Tables & chaises pour la gestion des résultats.
- Tables et chaises pour les juges en pied de voie.
- Nacelles ciseau (50 à 70€/jour/nacelle + transport) à définir si besoin
- Gestion du public et zone de compétition délimitée (barrières)

## MATERIEL

Ligue ffme AuRA	Club
<ul style="list-style-type: none"><li>• Matériel hifi : sono, enceintes + micro à fil et sans fil</li><li>• 2 oriflammes ffme OK</li><li>• Système de de chronométrage (boitier pour les afficheurs de bloc)</li><li>• Enrouleur vitesse + système de chronométrage</li><li>• Démo vidéo (TV)</li><li>• Sac à pof collectif : monster cocoon (9)</li><li>• Talkie walkie : 2</li><li>• Affichage des n° de bloc / top / zone</li><li>• Afficheur temps pour les qualifs et finales (à confirmer)</li><li>• Tours de cou pour les juges/staff/coach</li><li>• Banderoles partenaires (...)</li><li>• Matériel de gestion des résultats (tablettes)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Podium</li><li>• Banderoles partenaires &amp; panneau sponsor</li><li>• 1 imprimante laser ( à confirmer)</li><li>• Quincaillerie ouverture : boulon, visserie pour volume et contre vis torx ou cruciforme, caisse de rangement pour les prises. scotch spécifique. (Cf doc <i>Ouverture Mode d'emploi</i>)</li><li>• Ordinateur Class cimes ( Compesca ?) x 2</li><li>• Dossards, fiches de juges, feuilles compétiteurs, scotch pour les départs, stylos</li><li>• Coupes/médailles 3 par podium</li><li>• Aspirateur à passer entre les tours de bloc</li><li>• Spot lumières pour les finales</li><li>• Magnésie (sauf en cas de partenariat Ligue) / brosse</li></ul>

## GESTION des INSCRIPTIONS et des RESULTATS

- Inscription au calendrier fédéral après désignation du président de jury (pdj) : Ligue FFME AuRA
- Réalisation et mise en ligne des fiches de renseignement et mise en ligne des résultats : Ligue FFME AuRA
- Tarif : 15 € + 20€ supplémentaire passée la date limite.
- Date limite d'inscription : 10 jours avant la compétition pour permettre aux ouvriers de travailler en connaissance des effectifs et du niveau des grimpeurs. Cela doit également permettre au gestionnaire de résultats de préparer les listes de pointage, et fiche navette des compétiteurs. Les compétiteurs retardataires sont majorés de 20€.
- Nombre d'inscrits limité, à définir pour chaque vague.
- Réservé aux licenciés annuels (pas de licence temporaire)  
Gestion des inscriptions : Fabien Picq envoie la liste des inscrits au pdj et au gestionnaire de résultat à la date limite des inscriptions.  
Les open régionaux PB sont réservés aux licenciés ffme de la région AuRA. Cependant, à la date limite d'inscription (10 jours avant la compétition) et dans le cas de places encore disponibles, les compétiteurs extra AuRA pourront compléter les listes d'inscrits.
- Envoi des résultats le jour même de la compétition à Fabien PICQ pour publication.

## ORGANISATION HUMAINE AU SEIN DU CLUB

Le nombre de personnes affectées aux tâches ci-dessous est adapté à un format particulier de compétition. Il est à noter que la liste des tâches n'est pas exhaustive et qu'un travail d'organisation doit être effectué en amont des journées de compétition. (doc de répartition des tâches et rétro planning disponible)

**Accueil** des compétiteurs : pointage et distribution dossard + fiche compétiteur : 4 personnes  
**Président de jury** : la ligue se charge de trouver un pdj pour chaque épreuve (ou proposition du club): Une personne référente pour chaque épreuve doit aider le pdj à effectuer les briefing et lancer les épreuves.

Le club d'accueil fournit au moins 20% de l'équipe de juges.

- **Epreuve de difficulté :**

**Juge** : 1 juge par voie

**Booster** : 1 personne qui veille à la préparation des grimpeurs et à leur passage successif et sans attente. Il fait des appels au micro en cas de retard d'un concurrent.

**Assureurs** : 1 par voie.

- **Epreuve de vitesse : (5 bénévoles)**

**Booster** : 1 personne chargée d'organiser l'ordre de passage et qui veille à la succession des passages sans attentes.

**Assureurs** : 2 personnes à l'encordement

**Starter** 1 personne qui donne le départ avec le système de chronométrage,

**Gestion résultats** vitesse 1 personne à la saisie des résultats directement sur ordinateur + papier au cas où bug informatique.

Installation système de chronométrage : à prévoir durant la semaine d'ouverture : mercredi ou jeudi pour avoir le temps de se retourner en cas de dysfonctionnement.

- **Epreuve de bloc :**

**Juge** : 1 juge par bloc

Tous les clubs participants sont invités à **fournir un juge** sur une partie de la compétition. Aucune pénalité financière ne sera appliquée en cas de manquement mais nous comptons sur la bienveillance des clubs pour compléter l'équipe en place et assurer un bon déroulement de la compétition.

L'inscription des juges volontaire se fait en ligne sur un google doc. Exemple ici :

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1VI4XuVRtoHyJN4fjTP-GEgUaFa4u50x5\\_hpIzXcZPNE/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1VI4XuVRtoHyJN4fjTP-GEgUaFa4u50x5_hpIzXcZPNE/edit?usp=sharing)

Repas offert pour les juges inscrits

**Gestion des résultats** : 1 personne chargée de la saisie : + 1 aide. Formation préalable à prévoir pour le logiciel de gestion avec tablettes.

**Speaker** : membre du club (en option)

**Sono** : un membre du club proclamé Dj ou playlist à prévoir avec une personne référente

**Divers** : aspirateur entre les vagues, aide au déplacement des prises/volumes entre les phases de de la compétition, installation podium, préparation lots/médailles, installation rangement banderoles/oriflammes.

## BUVETTE

La buvette est traitée et gérée par le club.

Les repas des bénévoles (juges, informatiques...) **leurs sont offerts**. Retirer la liste des juges inscrits sur le doc en ligne et prévoir un ticket à leur remettre.

## INVITATION des OFFICIELS

Le club se charge d'inviter les élus municipaux, communauté de commune, conseillers généraux..  
De même pour la presse locale

## PARTENAIRES / STANDS

Le club sollicite ses partenaires habituels pour récompenser les podiums. Selon les possibilités, il est possible de proposer la mise en place de stands partenaires dans l'enceinte du gymnase. Les emplacements sont délivrés en échange de lots ou d'une contrepartie financière.

## COMMUNICATION

Le site internet de la ligue répertorie les étapes de la Coupe régionale ainsi que son fonctionnement. Des articles sont rédigés pour chacune d'entre-elles pour présenter leur format et leurs spécificités. Ces infos sont relayées sur les réseaux sociaux.

La ligue diffuse le calendrier des compétitions régionales directement aux clubs et Comités Territoriaux de la région ainsi qu'à l'ensemble des participants des dernières étapes.

D'autre part, la ligue crée une affiche générique pour l'ensemble des étapes du circuit.

Cette affiche est déclinable pour chaque étape régionale, de manière à mettre en avant chacun des opens régionaux tout en conservant un trame commune. L'affiche peut permettre aux organisateurs de rechercher des partenaires de son côté.

Toutefois, elle devra systématiquement afficher les partenaires de la ligue ainsi que les logos ci-dessous : Coupe régionale + le logo Région Auvergne-Rhône-Alpes + logo FFME (ci-contre)



## CONDITIONS GÉNÉRALES

La Ligue et le COL s'engagent sans restriction à respecter l'ensemble des règlements de la FFME. Les règlements sportifs ainsi que les règlements d'organisation relatifs aux compétitions d'escalade sont disponibles à l'adresse suivante :

<http://www.ffme.fr/federation/page/textes-et-reglements>

## ORGANISATION DES EPREUVES PAR DISCIPLINE

### Vitesse

Le club doit prévoir des bancs pour canaliser les compétiteurs dans l'ordre de passage 2 voies à ouvrir en parallèle identiques de 8m de haut.

Les grimpeurs font préalablement une montée de repérage dans un des 2 voies. (puisqu'elles sont identiques)

En fonction de l'ordre de passage établi, les grimpeurs enchaînent voie 1 et voie 2. Lorsque tous les compétiteurs sont passés, ils font une deuxième tentative dans chacune des 2 voies. Les grimpeurs font préalablement une montée de repérage dans un des 2 voies. (Puisqu'elles sont identiques)

Le classement :

Voies différentes : il est réalisé en additionnant le meilleur temps obtenu dans la voie A avec le meilleur temps obtenu dans la voie B

Le système de chronométrage automatique ainsi que les enrouleurs doivent être mis en place pour l'épreuve.

### **Bloc**

Entre 4 et 10 blocs en mode contest à essai limité (5 essais).

Hauteur max environ 3m50 (pieds à 2m du sol max).

Blocs sur prises de couleurs / superposition de bloc possible

Prise de zone

### **Difficulté**

2 à 6 voies / catégorie

Poussin en moulinette / Benjamin en tête

Voies sur prises de couleurs / superposition de voies possible

5 minutes max par voies (fixé par le chef ouvrier)



## **MODALITÉ DE CLASSEMENT**

### **Classement sur l'épreuve**

Que la compétition comprenne 2 ou 3 épreuves, le classement est établi selon les règles du jeu concernant les PB (règlement ffme.fr), c'est à dire en faisant la SOMME des classements de chaque épreuve. Dans le cas d'ex-aequo sur une étape comportant 2 épreuves, les compétiteurs ne sont pas départagés et restent ex-aequo.

### **Classement général**

Le classement final tient compte du classement de chacune des épreuves pour chaque étape.

Pour intégrer le classement, un compétiteur devra participer aux 3 disciplines de l'escalade sur 1 ou plusieurs étapes.

Pour une saison de coupe régionale comptant N épreuves par discipline, le classement final est établi en additionnant les N-1 meilleures places de chacune des disciplines.

Une épreuve par discipline « joker » ne sera donc pas prise en compte dans le classement.

Le chiffre N correspond au nombre de disciplines les moins représentées durant la saison en cours.

Exemple si la difficulté est proposée sur 3 étapes alors que le bloc et la vitesse le sont 4 fois, N sera égal à 3.

Le championnat régional PB n'entre pas en compte dans le classement général.

## **RÉCAPITULATIF**

### **Le club prend en charge :**

Le démontage et lavage des prises

La rémunération des ouvriers pour l'ouverture et la réouverture de la structure

Les frais de déplacements et indemnités du président de jury

Les repas pour tous les juges inscrits

La rémunération d'un speaker si besoin

L'achat de nouvelles prises et volumes si nécessaire.

L'achat des coupes/médailles

La location de nacelle si nécessaire

Le club absorbe les bénéfices des inscriptions et de la buvette. Le tarif d'inscription des compétiteurs est identique pour chacune des étapes. (15€)

### Apport de la ligue AuRA :

- **Présence ligue :**
  - Un salarié de la ligue intervient au minimum sur 2 journées d'ouverture + journée de compétition contre rémunération (240€/jour)
- **Accompagnement** dans la définition du programme de la compétition
  - L'inscription de la compétition au calendrier fédéral
  - Etablissement et mise en ligne des fiches de renseignement et inscriptions
  - Mise en ligne des résultats sur le site ffme.fr + gestion du classement permanent.
  - Nomination d'un président de jury officiel pour l'épreuve.
  - Gestion des demandes et envoi d'informations avec les compétiteurs, les clubs et les coaches (notamment vis-à-vis des de l'équipe de jury à constituer)
- **Formation** éventuelle à programmer :
  - Formation juge de difficulté ou de bloc niveau 1 (7h chacune) ou formation non-officielle.
  - Ouvreur de club à programmer postérieurement à la compétition.
  - Formation à la gestion du logiciel de résultat. (escalade On line + tablettes)
- **Visibilité** sur le site internet de la ligue
  - Visuel : une affiche commune pour l'ensemble des épreuves est réalisée par la ligue. Une affiche spécifique à l'épreuve peut être réalisée par le club pour mettre en avant ses partenaires.
  - La ligue diffuse l'info dans le réseau des clubs d'AuRA.
  - La ligue informe par courriel les clubs et Comités Territoriaux de la région + tous les participants des premières étapes du déroulement de la compétition
- **Mise à disposition de matériel en cas de présence d'un salarié de la ligue**
  - Matériel hifi : sono, enceintes + micro à fil et sans fil. (Lumières)
  - Volumes et prises (10/15)
  - Panneaux d'affichage catégorie et numérotation en pied de structure
  - Mise à disposition du matériel de gestion des résultats par tablette.
- Mise en place d'un **partenariat avec un fabricant de prises** pour faire bénéficier aux clubs organisateurs d'un tarif préférentiel

### BUDGET PRÉVISIONNEL CLUB

A définir



Ligue FFME Auvergne-Rhône-Alpes  
TSF, 180 Boulevard de Charavines 38500 VOIRON

[Site internet](#)